

**UCHWAŁA NR XLIV/305/2022
RADY GMINY I MIASTA RASZKÓW**

z dnia 23 marca 2022 r.

w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników z Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy i Miasta Raszków biorących udział w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu lub ćwiczeniu.

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy o samorządzie gminnym z dnia 8 marca 1990 r. (Dz.U. z 2021 r. poz. 1372 z późn. zm.) w związku z art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz.U. z 2021 r. poz. 2490) uchwała się, co następuje:

§ 1. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego przysługującego strażakom ratownikom z Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy i Miasta Raszków biorących udział w działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej w kwocie 14,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę oraz szkoleniu lub ćwiczeniu w kwocie 8,00 złotych za każdą rozpoczętą godzinę.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Gminy i Miasta Raszków.

§ 3. Przepisy niniejszej uchwały stosuje się do ustalenia wysokości ekwiwalentu przysługującego strażakom ratownikom od dnia 01 stycznia 2022 r.

§ 4. Traci moc uchwała nr XXIII/159/2020 Rady Gminy i Miasta Raszków z dnia 3 września 2020r. w sprawie: ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla członków Ochotniczych Straży Pożarnych za udział w działaniach ratowniczych lub szkoleniu pożarniczym organizowanym przez Państwową Straż Pożarną lub Gminę.

§ 5. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

Przewodniczący Rady Gminy
i Miasta Raszków

Andrzej Matyba

Uzasadnienie

do uchwały Nr XLIV/305/2022
Rady Gminy i Miasta Raszków
z dnia 23 marca 2022 r.

w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników z Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy i Miasta Raszków biorących udział w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu lub ćwiczeniu.

Na podstawie art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 2490), strażak ratownik Ochotniczej Straży Pożarnej, który uczestniczył w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu lub ćwiczeniu, organizowanym przez Państwową Straż Pożarną lub Gminę, otrzymuje, niezależnie od otrzymywanego wynagrodzenia, ekwiwalent pieniężny. Wysokość ekwiwalentu pieniężnego ustala, nie rzadziej niż raz na 2 lata, właściwa rada gminy w drodze uchwały. Wysokość ekwiwalentu pieniężnego nie może przekraczać 1/175 przeciętnego wynagrodzenia miesięcznego brutto, ogłoszonego przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego w Dzienniku Urzędowym Rzeczypospolitej Polskiej "Monitor Polski" na podstawie art. 20 pkt 2 ustawy z dnia 17 grudnia 1998 r. o emeryturach i rentach z Funduszu Ubezpieczeń Społecznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 291, z późn. zm.) przed dniem ustalenia ekwiwalentu pieniężnego, naliczanego za każdą rozpoczętą godzinę od zgłoszenia wyjazdu z jednostki ochotniczej straży pożarnej. Ekwiwalent pieniężny jest wypłacany z budżetu właściwej gminy.

W związku z wejściem w życie z dniem 01 stycznia 2022 roku ustawy o Ochotniczych Strażach Pożarnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 2490) została uchylona z tym dniem podstawa prawna w oparciu, o którą Gmina i Miasto Raszków ustaliła ekwiwalent pieniężny dla strażaków ochotników biorących udział w działaniach ratowniczych i szkoleniach. W wyniku powyższego potrzebna jest nowa regulacja prawna dająca możliwość wypłaty ekwiwalentu w roku 2022.

Mając na uwadze duże zaangażowanie i poświęcenie w działaniach ratowniczych strażaków OSP na rzecz wszystkich mieszkańców, a także brak waloryzacji stawek od 2020 roku zasadne jest podwyższenie do 14,00 złotych ekwiwalentu dla członków OSP za każdą rozpoczętą godzinę udziału w działaniach ratowniczych oraz do 8,00 złotych ekwiwalentu za udział w szkoleniach oraz ćwiczeniach pożarniczych.

W związku z powyższym zasadne jest podjęcie przedmiotowej uchwały ustalającej wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla członków Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy i Miasta Raszków.