



URZĄD GMINY BORZECZÓW

24-224 Borzechów

tel. 81 51 133-82-03, REGON 000-53-51-32

tel. 81 51 11 702/703 fax. 81 51 11 024

e-mail: ug@borzechow.eu

REGULAMIN

XXIII TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

O „PUCHAR WÓJTA GMINY BORZECZÓW” 2024 R.

I. CEL:

1. Popularyzacja kultury fizycznej i rekreacji wśród mieszkańców gminy Borzechów
2. Aktywizacja lokalnych środowisk sportowych
3. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport
4. Rozpowszechnianie zasad fair play

II. ORGANIZATOR:

- Gmina Borzechów

III. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK:

- Termin: 4 sierpnia 2023 r. godz. 9⁰⁰
- Zbiorka drużyn: 8³⁰
- Miejsce: Obiekt sportowo-rekreacyjny w Borzechowie-Kolonii

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- Turniej przeznaczony jest dla mieszkańców gminy Borzechów lub osób zatrudnionych na jej terenie (dopuszcza się do gry byłych mieszkańców Gminy Borzechów)
- Opłata wpisowego w wysokości 100 zł (uiszczona przed rozpoczęciem turnieju)
- W turnieju mogą brać udział osoby urodzone w 2008 r. i starsi
- Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia **obowiązkowo** musi posiadać pisemną zgodę opiekuna prawnego na udział w turnieju oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych w tym celu (załącznik nr 2 i 3 do niniejszego Regulaminu)

V. TERMIN ZGŁASZANIA DRUŻYN:

- Zgłoszenia można dokonać :
 - w Urzędzie Gminy Borzechów (pokój nr 8)
 - drogą e-mailową: ug@borzechow.eu

w nieprzekraczalnym terminie do dnia 2 sierpnia 2024 r. (godzina 14:00), zgodnie z Kartą Zgłoszeniową stanowiącą załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu (w dniu turnieju kapitan zobowiązany jest do potwierdzenia udziału swojej drużyny w biurze zawodów znajdującym się na boisku sportowym do godz. 9⁰⁰).

- Drużyny zgłaszające swój udział po wyznaczonej dacie nie zostaną dopuszczone do turnieju.
- Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny, imię i nazwisko oraz nr telefonu kontaktowego opiekuna drużyny (osoby pełnoletniej), przedłożenie listy zawodników uprawnionych do gry
- Pisemne zgłoszenie zawodników powinno zawierać ich dokładne dane, tzn. imię i nazwisko, datę urodzenia, adres zamieszkania oraz własnoręczny podpis zawodnika

VI. SYSTEM ROZGRYWEK I PRZEPISY GRY:

- Mecze rozgrywane są na boisku trawiastym o wymiarze 57 m. na 30 m
- Mecze rozgrywane są 2 x 10 minut (w grupach) oraz 2 x 15 minut (faza „play off”)
- Na boisku występuje 6-ciu piłkarzy (5+1)
- Drużyna składa się maksymalnie z 10 stałych zawodników
- Do fazy „play off” awansują zwycięzcy grup
- W przypadku równej ilości punktów o kolejności miejsca w grupie decydują w pierwszej kolejności:
 - Ilość zdobytych punktów (zwycięstwo - 3 pkt, remis – 1 pkt.)
 - Wynik bezpośredniego meczu
 - Stosunek zdobytych i straconych bramek we wszystkich meczach
 - Ilość zdobytych bramek we wszystkich meczach
 - Rzuty karne
- Za brutalny faul, niesportowe zachowanie sędziego ma prawo ukarać zawodnika karą dwuminutową, do wykluczenia zawodnika z meczu lub też całego turnieju włącznie
- Zawodnicy nie mogą zmieniać drużyn w czasie trwania turnieju
- Wszystkie kwestie sporne rozstrzygają sędziowie i organizatorzy

VII. SĘDZIOWIE:

- Obsady sędziowskiej dokonuje Organizator
- Mecz prowadzi dwóch sędziów

VIII. NAGRODY:

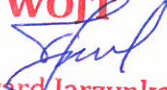
- Dla miejsc I-III – puchar i dyplomy
- Dla zwycięzcy przewidziane są nagrody rzeczowe, nagroda pieniężna w postaci całości wpisowego
- Wyróżnienie dla najlepszego bramkarza, strzelca i zawodnika turnieju

IX. SPRAWY ORGANIZACYJNE:

- Organizator zapewnia opiekę medyczną i obsługę sędziowską
- Organizator zapewnia posiłek regeneracyjny dla zawodników biorących udział w turnieju

X. UWAGI KOŃCOWE:

- Przystąpienie do Turnieju oznacza akceptację Regulaminu
- Każdy z zawodników, podpisując zgłoszenie, potwierdza iż dobrowolnie bierze udział w w/w turnieju oraz jest zdrowy i nie ma żadnych przeciwwskazań medycznych do uczestnictwa w rozgrywkach. Ponadto nie będzie zgłaszał roszczeń do Organizatora (załącznik nr 4 do niniejszego Regulaminu)
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego Regulaminu
- W sprawach nieunormowanych w niniejszym Regulaminie decyduje Organizator

WÓJT

Edward Jarzynka